Nil Nikalaichyk

3D Motion Designer | CG Generalist

Минск, Беларусь · Удалённо по всему миру · Full-time, contract и freelance
Портфолио: niln.work LinkedIn: profile
+375 29 168-21-86 · Telegram: @m4vik · mavikcgi@gmail.com

ПРОФИЛЬ

Я 3D Motion Designer / CG Generalist с опытом более 5 лет на зарубежном фрилансе и в коммерческих проектах. Специализируюсь на продуктовой визуализации и 3D-анимации, рекламном CGI, интерьерной визуализации, окружении и синематиках. Самостоятельно веду полный цикл производства — от идеи и препродакшена до финального рендера и постобработки — либо работаю над отдельными сценами и задачами в составе команды. Совмещаю креативное мышление, сильную техническую базу и системный подход. Выстраиваю визуальный язык проекта через композицию, свет, материалы и движение.

ОПЫТ РАБОТЫ

3D Motion Designer / CG Generalist | Фриланс / Fiverr | Февраль 2021 — настоящее время

Выполнил около 100 коммерческих проектов для международных клиентов через Fiverr.

Работал с клиентскими брифами, разрабатывал концепции и визуальные подходы, адаптировал творческие и технические решения с учётом правок до финальной сдачи.

Подключался к проектам для T1 и Сбера на финальных этапах, помогая завершить 3D-работу в сжатые сроки.

КЛЮЧЕВЫЕ НАВЫКИ

3D и motion: продуктовый CGI, продуктовая визуализация, 3D-анимация, motion design, симуляции.

Препродакшен: поиск и анализ референсов, разработка концепта, сториборд, блокинг, аниматик, построение композиции.

Производство: моделинг, текстуринг, создание материалов, постановка света, рендер, композитинг, постобработка.

Взаимодействие: клиентские брифы, развитие идей, работа с правками, работа в продакшен-команде.

AI: поиск концепций, генерация изображений и видео, создание 3D-ассетов, автоматизация рабочих процессов.

ПРОГРАММЫ

Основной стек: Cinema 4D, Octane Render, Redshift, Adobe After Effects.
Дополнительно: Unreal Engine 5, Marvelous Designer, Substance 3D Painter, Gaea, EmberGen, ZBrush, Adobe Illustrator, Adobe Media Encoder, Adobe Photoshop, Topaz, Character Creator 5, DAZ, Blender, DaVinci Resolve.

РАБОТА С AI

LLM и MCP: ресёрч, анализ брифов и референсов, планирование производства, кастомные скрипты, плагины и автоматизация рутины.

ChatGPT Images и Nano Banana: концепты, стилфреймы и image-to-image для поиска и согласования визуального направления с клиентом. Tripo, Rodin и локальные модели Hunyuan3D: блокинг и фоновые ассеты.

ComfyUI и онлайн-платформы: локальные модели и нодовые пайплайны. Seedance: video-to-video на основе viewport-превью.

ОБРАЗОВАНИЕ

Белорусский государственный технологический университет (БГТУ)

ИСИТ (Информационные системы и технологии)

ЯЗЫКИ И ФОРМАТ РАБОТЫ

Русский — родной · Английский — B2 · Рассматриваю full-time, contract и freelance · Удалённо по всему миру; открыт к релокации